



ЧАСТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

«ШКОЛА «ТАУРАС»

197229, г. Санкт-Петербург, Лахтинский проспект, д.102, к.3, стр.1

<http://www.taurus-school.ru>; info@taurus-school.ru

ОКПО 01281685 ОГРН 1157800002590 ИНН/КПП 7814237643/781401001

НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА
“НАСТОЛЬНАЯ ИГРА-ХОДИЛКА «ЛАХТА-ОЛЬГИНО»”

Выполнил: Грицук Никита Александрович,
5.2 класс, ЧОУ «Школа «Таурас», Россия, г. Санкт-Петербург
Руководитель проекта: Лукьянец Жанна Владиславовна,
учитель математики и физики
ЧОУ «Школа «Таурас», Россия, г. Санкт-Петербург

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ 2024

СОДЕРЖАНИЕ:

Введение.....	3
Теоретическая часть.....	4
Практическая часть.....	5
Заключение.....	6
Список использованной литературы.....	7
Приложения.....	8-11

Введение

В компьютерный век, в век высоких технологий человеку важно выходить из этой среды, отложив телефон, выключив телевизор. Чтобы провести время с семьей, друзьями, например, играя в настольные игры.

Полезность настольных игр для взрослых очевидна, потому что настольные игры помогают провести время вместе, побуждают к общению и развивают логическое и стратегическое мышление.

Для детей же даже самые простые настольные игры оказывают полезное влияние, развивая зрительную память, внимание, сообразительность, логику, воображение и образное мышление. Ведь у настольной игры есть очередность хода и четкие заранее оговоренные правила, обязательные для всех игроков.

Моей целью стало создание собственной познавательной настольной игры-ходилки. Это не просто игра, чтобы скоротать время, это игра направлена на то, чтобы узнать историю поселков Лахта и Ольгино, чтобы сблизить поколения, и чтобы уйти от гаджетов.

Задачи: подобрать литературу, найти информацию в интернете, поговорить с родственниками и друзьями, узнать какие бывают игры, узнать, как создаются игры и создать свою познавательную игру.

Гипотеза: я предполагаю, что смогу сделать интересную и увлекательную игру, которая понравится и взрослым, и детям.

Актуальность проекта: хочу, чтобы моя игра заинтересовала взрослых и детей, мою семью, родных и друзей. В дальнейшем я планирую развивать этот проект, совершенствовать его, добавлять новые интересные факты.

Теоретическая часть

История возникновения игры "Ходилки".

Игры-ходилки нельзя назвать новшеством нашего века, ведь истоки такого развлечения уходят своими корнями в глубокое средневековье. Именно к этому периоду относят появление прообраза современных ходилок.

Бравые рыцари-крестоносцы, мудрые благородные короли и прекрасные дамы, воспетые придворными менестрелями, были намного простодушнее и непосредственнее, чем мы с вами, и не стеснялись коротать время за нехитрой игрой, которая называлась «гусек». На квадратной деревянной доске было нарисовано разноцветное спиралевидное игровое поле, по которому важно шествовали персонажи игры, толстые вальжные гуси. На пути к победе их ждали невероятные страшные опасности и невероятные приключения: голодные волки и злые колдуньи, бурные реки и высокие горы. Мы не знаем, кем был безымянный мастер, придумавший забавную игру, но и сегодня, как и столетия назад, играем в увлекательные игры-ходилки.

К веку девятнадцатому появились первые настольные детские игры, имеющие не только развлекательное, но и образовательное значение, помогающие осваивать историю, географию, астрономию: "Русский крейсер", "Кругосветное путешествие", "Настольный планетарий".

После октябрьской революции игры наполнились идеологическим содержанием: "Красная Армия", "Вперед, пионер!", "Электрификация". Идея кругосветного путешествия была подхвачена и воплощена по-новому: "Вокруг света по пятиконечной звезде". Такие сюжеты царили достаточно долго.

В советский период игры-ходилки были достаточно распространены и любимы многими, хотя выбор сюжетов и вариантов исполнения был в то время достаточно ограничен.

Шестидесятые годы, времена оттепели, возродили добрые неидеологизированные игры; именно тогда наступил расцвет игр со сказочными сюжетами: "Дюймовочка", "Гуси-Лебеди", "Старик Хоттабыч".

В девяностых, в период компьютерного бума, казалось, бумажным играм придет конец. Однако они выжили, сейчас их великое множество, и обращаются к ним дети самых разных возрастов.

Сегодня же игры-ходилки по праву занимают отдельную нишу во всем многообразии детских настольных игр. Благодаря своим простым правилам и захватывающему игровому процессу, они не только не утратили актуальности - наоборот, в наш век технического прогресса они популярны и интересны как никогда!

Что же представляют собой игры-ходилки? При всем разнообразии тематик и сложности уровня игры, все ходилки имеют общие особенности: в них есть игровое поле, кубик с точками или цифрами и несколько разноцветных фишек. Количество фишек и является показателем того, сколько участников могут одновременно соревноваться друг с другом. Как правило, фишек может быть 4-5.

Играть в ходилки можно, конечно, и вдвоем, однако, чем больше участников игры, тем оживленнее процесс состязания! Поочередно кидая кубик, определяют, на сколько ходов вперед должна продвинуться фишка. В процессе игры участников будет ожидать много разных сюрпризов и приятных, и не очень. Так, попав на особые ячейки игрового поля, фишка игрока может переместиться далеко вперед или, наоборот - отступить на много шагов назад.

В каждый момент ситуация на поле может кардинально поменяться, и в этом состоит одна из характерных особенностей игры, придающих ей динамику и захватывающий азарт соревнования.

Сложность игр-ходилок, представленных современными производителями, различается.

Моя игра ходилка с викториной. От 2 до 5 туристов могут двигаться по полю, отвечая на вопросы или просто узнавая интересный факт.

Практическая часть

Изучив этапы создания игр, я начал работу над собственной игрой.

Начался творческий процесс. Я решил, что игра будет посвящена месту, где я родился и живу, так как я очень люблю свой поселок.

Я выбрал тип настольной игры – познавательная игра-ходилка. Эта игра ориентирована на возраст от 10 лет. Условия выигрыша, первым дойти до финиша на карте, собрав большее количество баллов (правильных ответов на вопросы).

Дальше я сделал набросок игры. Нарисовал черновую схему игры: как будет выглядеть игровое поле, фишки, карточки. Записал правила. Продумал единое визуальное оформление: стиль, основные цвета, шрифты. Придумал название.

Следующим этапом было создание игрового поля, карточек и всего остального на компьютере. Используя черновик, я перенес всю информацию в цифровой вид и начал работать над дизайном.

Далее, я вплотную занялся подборкой информации для того, чтобы сделать игру интересной и познавательной. Я подобрал подходящую литературу, нашел информацию в интернете, смотрел видео, читал на форумах заметки жителей. Я нашел подходящие факты и превратил их в вопросы с ответами.

Когда все было готово, я поиграл с родными и друзьями и после отправил работу в типографию.

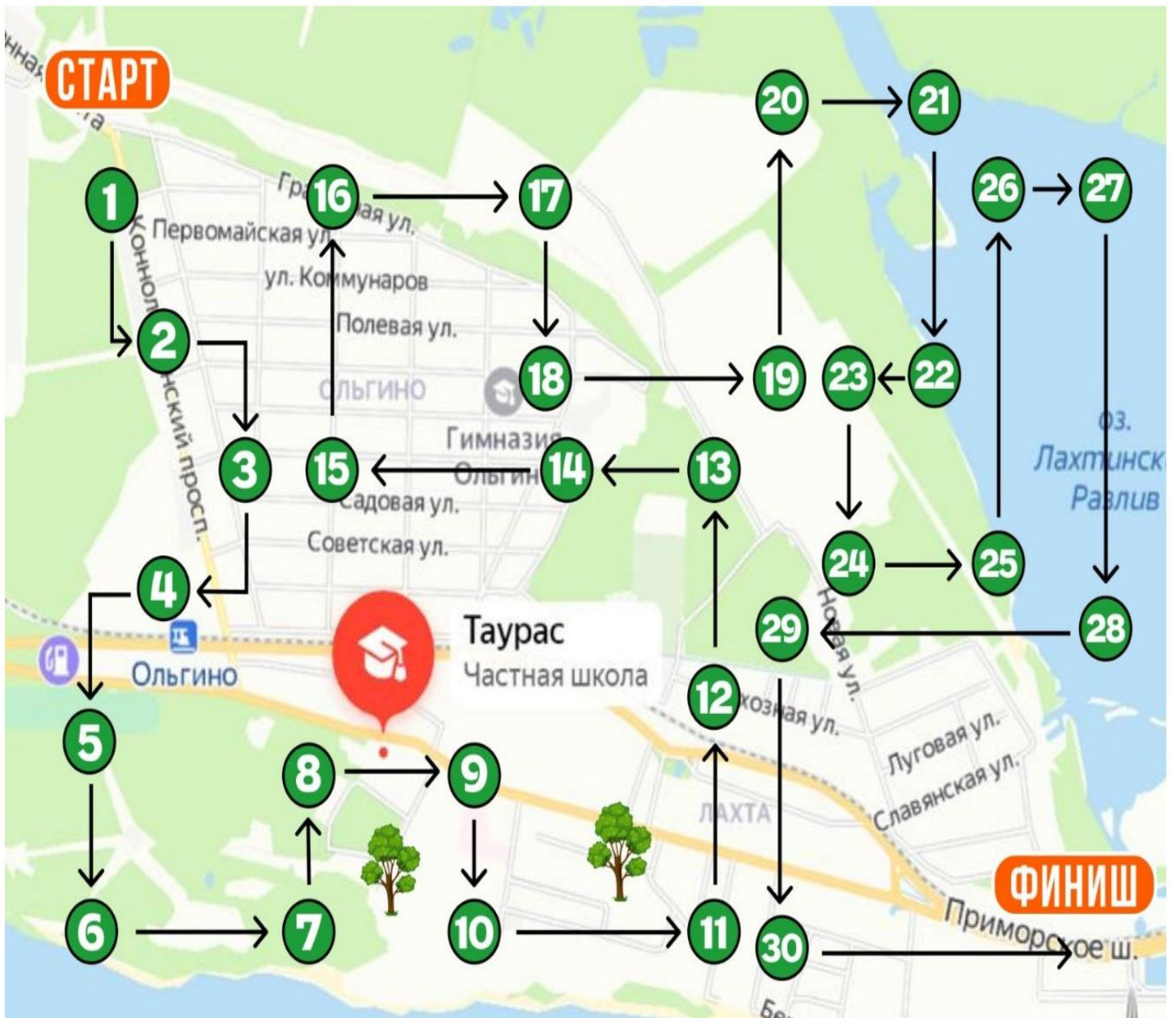
К этому моменту у меня были все составные части игры: игровое поле (см. Приложение 1); правила (см. Приложение 2); фишки; кубик; вопросы для игры (см. Приложение 3); макет коробки (см. Приложение 4).

Заключение

Таким образом, передо мной стояла цель придумать познавательную игру, в которую можно играть всей семьей. И для этого не нужно сидеть за компьютером и перед гаджетами. Кроме того, игра способствует тому, чтобы мы узнавали интересные факты о родном крае. Я подобрал литературу, нашел информацию о поселке, также о том, как придумывать настольные игры.

Список использованной литературы.

1. Богданов И.А. Лахта. Ольгино. Лисий Нос, 2005
2. Михайлов Н.В. Лахта: Пять веков истории. 1500-2000: Исторический очерк, документы, воспоминания, каталог.
3. [Электронный ресурс]: История Лахты и Ольгино, форум: https://vk.com/topic-65751_3948209.
4. [Электронный ресурс]: Википедия : <http://ru.wikipedia.org>
5. [Электронный ресурс]: https://pelikan.imc-pr.spb.ru/?page_id=3010&ysclid=lsfzhcs5s1410954202



Приложение 1

Правила игры:

1. Каждый участник выбирает себе фишку и устанавливает её на старт.
2. Кидайте кубик по очереди и передвигайте фишку на выпавшее количество ходов.
3. Выполняйте задания, указанные на игровом поле. За выполненное задание игрок получает 1 балл.
4. Побеждает тот, кто соберет максимальное количество баллов и первым доберется до финиша!

1. Внимание, вопрос: Какую сказку закончил писать Корней Чуковский проживая на даче по адресу: Ольгино, Лесная улица, дом 23? (Тараканище)
2. Внимание, вопрос: 31 октября 1917 года была основана Ольгинская школа (ныне школа №440). В 2014 году ей было присвоено имя российского и советского ученого географа, геолога, арктического исследователя, профессора и почетного полярника. Как звали этого выдающегося человека? (Павел Виттенбург)
3. Внимание, вопрос: Старший садовод одного из садов Санкт-Петербурга Петр Лобанов, проживал в Ольгино, на улице Коммунаров, дом 8. Оттуда он ходил пешком на работу в сад. О каком саде идет речь? (Летний сад)
4. Внимание, вопрос: Какая высота у Лахта Центра? (462 метра)
 5. Внимание, вопрос: Что находится на пике шпиля Лахта Центра? (метеостанция)
 6. Внимание, вопрос: Сколько лифтов в Лахта центре и какая скорость самого быстрого шатла? (102 (40 непосредственно в башне) и 8м/с)
 7. Внимание, вопрос: Как называется государственный природный заказник регионального значения, находящийся в западной части Приморского района Санкт-Петербурга в северо-восточной части округа Лахта-Ольгино? (Юнтоловский)
 8. Внимание, вопрос: В чем основное различие между заповедником и заказником? (заповедник-это полностью закрытая территория)
 9. Внимание, вопрос: Назовите основные правила поведения в заказнике? (Запрещено разводить костры, оставлять мусор, рвать растения, отлавливать и убивать животных, ловить рыбу)
 10. Внимание, вопрос: В смешанном лесу Юнтоловского Заказника встречаются два вида березы: береза повислая и береза пушистая. Иногда на березе удается увидеть березовый гриб, это бесплодные наросты на живом дереве черного цвета и неровной формы. Как еще называют березовый гриб? (чага)
 11. Внимание, вопрос: В водоемах Юнтоловского Заказника отмечено 26 видов рыб и 1 вид круглоротых. Самым необычным представителем является *Lampetra fluviatilis* (вид круглоротых). Что в переводе означает *Lampetra fluviatilis*? (речная минога)
 12. Внимание, вопрос: Млекопитающие Юнтоловского Заказника представлены 20 видами. Из них выдра и бобр занесены в Красную книгу. По берегам у самой воды видно множество нор одного зверька. Его родина Северная Америка, в Россию был завезен в 1928 году. Этот зверек постоянно расчищает дно водоемов и не дает ему зарастать водными растениями. Что это за зверек-грызун? (ондатра)
 13. Внимание, вопрос: Кадастровая стоимость 19 соток земельного участка в поселке Ольгино-15 222 060 рублей. Сколько будет стоить 15/60 земельного участка? (3 805 515)
 14. Внимание, вопрос: Какую площадь в квадратных метрах занимает участок размером 12 соток? (1200 кв.м)
 15. Внимание, вопрос: Вычислите периметр участка, если известно, что его площадь 10,88 соток, а ширина 32 метра. (132 метра)
 16. Внимание, вопрос: Почему Лахта так называется? (слово «Лахта» имеет финские корни: *Lahti* в переводе значит «залив» или «бухта».)
 17. Внимание, вопрос: Кто такие проходные рыбы? (Это рыбы, которые с одинаковым успехом живут и в соленой, и в пресной воде; таковы килька, ряпушка, корюшка, невский сиг, салакушка. А такой водой, вследствие слабой солености, является Финский залив).
 18. Внимание, вопрос: Название посёлка Ольгино получил в 1907 году, в честь жены графа Стенбок-Фермора Ольги Ножиковой. Земля в новом дачном посёлке стоила около 3 рублей за квадратную сажень. Многие петербуржцы, не только богачи, могли себе позволить приобрести в Ольгино участок в 300 квадратных саженей, а то и несколько. Сколько кв.м содержится в одном сажене? (4,55 кв. Метра)
 19. Внимание, вопрос: В начале XVIII века близ Лахты находилась усадьба Петра I, где в 1711-12 годах среди дубов выстроили для императора деревянный домик. Как называли усадьбу? (Ближние дубки)
 20. Внимание, вопрос: Самый высокий небоскреб в Европе и самое северное высотное здание в мире находится в Санкт-Петербурге, на берегу Финского залива. Здесь размещены штаб-квартира «Газпрома» и общественные пространства. (Лахта центр)
 21. Внимание, вопрос: Лахта-Центр, Телебашня Санкт-Петербурга, Петропавловский собор. Расположите в порядке возрастания. (Петропавловский собор, телебашня, Лахта-Центр)
 22. Заметки жителей: Мы жили раньше в Ольгино в доме на ул. Вокзальной и бабушка рассказывала, что сразу за улицей Калинина были траншеи. В годы войны в Ольгино был организован второй эшелон обороны...
 23. Заметки жителей: я знаю, что Лахта это поселок финских рыбаков и во время основания нашего города - рыбаки помогли вывезти мусор.
 24. Заметки жителей: Во время войны в Ольгино базировался бронепоезд. Пародокс заключался в том, что стрелял по немцам он прямо из посёлка, а потом отъезжал прятаться в лес между Ольгино и Лисим Носом.
 25. Интересный факт: С Лахтой связаны многие знаменитые события. Именно возле Лахты в ноябре 1724 г. Петр I спасал моряков с баркаса, севшего на мель, после чего простудился и умер. Эта история, возведенная в легенду, всегда потом сопровождала личность царя и была запечатлена в памятнике, установленном в 1909 г. на Адмиралтейской набережной и снесенном в 1919 г.
 26. Интересный факт: в 1768 г. именно в окрестностях Лахты нашли громадный валун весом около ста тысяч пудов, известный под названием «Гром-камень» и использованный для пьедестала знаменитого фальконетовского Медного всадника. Путь в 7855 метров, от лесного урочища до берега залива, камень «преодоле» за пять неполных месяцев.
 27. Интересный факт: Малоизвестную усадьбу графов Стенбок-Ферморов на берегу Финского залива в Лахте нередко именуют Белым, или Охотничьим, замком. Соответствующий романтический образ ей придаёт массивная башня и нарядное оформление фасада. Когда-то это было богатейшее графское имение, но после разорения хозяев здесь размещались и военные госпитали, и детский дом, и даже радиостанция.
 28. Интересный факт: После Первой мировой войны земли посёлка Лахта в Санкт-Петербурге были национализированы: здесь начались разработки торфа, а сам Лахтинский торфяник осушили, чтобы использовать освободившуюся площадь под огороды, луга и пашни. Одновременно начали уничтожать и возведенные здесь здания: в 1938-м закрыли церковь Святого апостола Петра, иконы вывезли в поселковый совет, откуда они благополучно исчезли. Колокольню храма снесли, а само здание переделали под кинотеатр «Звезда».
 29. Интересный факт: Первые поселения на территории Лахты и Ольгино возникли свыше трёх тысяч лет назад. Весной 1923 года в Ольгино была найдена стоянка доисторического человека, обнаружено большое количество каменных орудий, наконечников для стрел, скребков, резцов и т. п.
 30. Интересный факт: задолго до появления людей, на месте поселков Лахта и Ольгино, существовало Литориновое море, сменившееся впоследствии Древне-Балтийским. Оно покрывало все острова, на которых стоит Петербург, Ораниенбаум, Петергоф, Стрельна, Лахта, Лисий Нос и Сестрорецк.

Учись, играя

Лахта
Ольгино

Лахта-Ольгино

Первое письменное упоминание о Лахте было в 1500 году, поэтому эту дату принято считать годом основания Лахты. Ольгино основано в 1907 году и буквально за 10 лет поселок был застроен. Ольгино построено по принципу город-сада. Я живу в Ольгино с рождения, на Полевой улице. Вокруг нашего дома очень много интересных мест. В Лахте и Ольгино, жило много архитекторов, они строили дома для себя и для сдачи в аренду дачникам.



Вокзальная улица дом 11

Одним из первых построил дом в Ольгино на Вокзальной улице дом 11 художник Иван Евстигнеевич Никифоров. Дом выполнен в сдержанном стиле с тонко прорисованными деталями, сразу обращает на себя внимание.



Полевая улица дом 15

Прекрасный дом с белыми резными наличниками, это была дача Петербургского инженера архитектора Сергея Григорьевича Гингера. Известный архитектор, под его

руководством построено много домов на Петроградской стороне. Дом прекрасно сохранился, его нынешние владельцы очень хорошо за ним ухаживают. Когда в доме производили ремонт, то на втором этаже под обоями был найден адрес и телефон городской квартиры Гингера, он записал эти данные для строителей, чтобы с ним могли связаться в случае необходимости.



Полевая улица дом 5

Этот адрес в 1920-1923 гг был поставлен на учет как место Лахтинской неолитической стоянки. Играя в песок дети нашли топор, несколько наконечников от стрел. Далее были организованы раскопки и была найдена керамика, посуда и еще некоторые орудия труда. Стоянка существовала не долго, потому что уровень Древне Балтийского моря постоянно менялся.



Улица Коммунаров дом 8

В этом доме жил известный садовод Петр Кондратьевич Лобанов, он был садовником в летнем саду и ходил на работу пешком. Его внук, известный коллекционер самоваров, ему принадлежала самая большая коллекция самоваров в стране, а возможно и в мире.



Лесная улица дом 23

Дача русского архитектора Андрея Петровича Вайтенса. Дом очень красив, как будто из сказки. Вайтенс выстроил три дома подряд - два для себя, один для сдачи в аренду дачникам - Лесная, 19, 21, 23. В этом доме в начале 1920-х годов проживал Корней Иванович Чуковский. Здесь же весной 1921 года он написал "Тараканище".